

Détail du code :

Ce document retrace la conception de notre projet de coding weeks : Chess Battle : Ultimate Edition.

Il est composé de 3 parties représentant les objectifs généraux de notre code, chacune détaillée en différentes fonctionnalités.

1-Initialisation du jeu d'échecs classique

2-Création de l'interface graphique

3-Ajout des nouvelles règles

1- Initialisation du jeu d'échecs classique

1.1 Création de la grille de jeu

1.2 Initialisation des pièces et leur placement

1.3 Initialisation des prises des pièces sur la grille

1.4 Création des déplacements propres aux pièces

1.5 Gestion des échecs et échecs et mat

1.6 Définition du roque et de la promotion/fin de l'initialisation du jeu de base

2- Création de l'interface graphique

2.1 Création de la grille

2.2 Définition des boutons et de leurs fonctions

2.3 Ajout des images pour les pièces

2.4 Implémentation des liens avec le code

2.5 Création de tours

3- Ajout des nouvelles règles

3.1 Création de dictionnaires en fonction de la difficulté des questions

3.2 Choix de questions en fonction des différences de niveau entre les pièces

3.3 Changement des prises en fonction des résultats du quizz